



MEMORIAL DESCRITIVO

OBJETO: CONSTRUÇÃO DE PONTE DE CONCRETO ARMADO

LOCAL: ESTRADA BAIRRO PONTE PRETA – BAIRRO MACACOS

RIO: MUZAMBO

MUNICÍPIO: MUZAMBINHO MG

1- SERVIÇOS PRELIMINARES:

Será feita a limpeza do local para a locação da obra e escavação manual para início da obra bem como execução da ensecadeira para fundação dos pilares centrais.

2- FUNDAÇÃO:

Fundação em estaca pré-moldada de concreto armado cravada, diâmetro de 180 mm e carga de 35 toneladas, seguidas de sapata corrida nas cortinas e blocos nos pilares centrais, ambos em concreto armado em forma de gaiola, nas dimensões do projeto estrutural em anexo.

3- ESTRUTURA (MESO E SUPERESTRUTURA):

Serão em pilares, vigas de respaldo constituídas pelas transversinas, seguidas pelas longarinas sustentadas nas extremidades pelas cortinas e centralmente por um pórtico constituído por dois pilares circulares envelopados com manilhas verticais de Ø 800 mm e armados internamente, em concreto armado, apoiando a transversina central. Entre os pilares extremos e o aterro de acesso à ponte, será executado um encabeçamento, constituído por uma laje vertical nas dimensões do projeto com altura variável e espessura de 15 cm. As cortinas terão a forma de um semi hexágono, com as abas voltadas para a margem do rio em que estiverem situadas, tudo em conformidade e dimensões do projeto estrutural em anexo.

4- REATERRO:

Serão aterradas as cortinas em cada margem do rio, formando o acesso nas duas extremidades da ponte.

5- TABULEIRO:

Será em laje maciça de concreto armado apoiada em placas de concreto-pré moldado em conformidade e dimensões do projeto estrutural em anexo.

6- GUARDA CORPO:

Será em chapa metálica (gradil para pontes)

7- LIMPEZA:

Todos os entulhos serão retirados do local deixando a ponte em condições seguras de tráfego normal pelos usuários da mesma.

Muzambinho, 29 de Janeiro de 2015.

Acácio Magalhães Vasconcelos
Engº Civil CREA- 23.932/D – MG

Roosevelt Pereira de Paula
Prefeito em exercício
Departamento de Engenharia e Planejamento